



# Illustrator CS1

<b>Durée</b>	22 heures	
<b>Formateur</b>	Patrick COMBES	
<b>Objectifs</b>	Connaître les bases et les fonctions avancées du logiciel Illustrator CS1	
<b>Déroulement</b>	Cours et exercices Chaque élève aura un support de cours	<b>Durée</b>
<b>Contenu de la formation</b>	<ol style="list-style-type: none"><li><b>Découverte du logiciel</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Menu</li><li>• Barre d'outils</li><li>• Les fenêtres d'outils et de paramètres</li></ul></li><li><b>Initiation à l'utilisation de groupes de calques</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Création de calques</li><li>• Création de groupes de calques</li><li>• Manipulation des calques</li></ul></li><li><b>Effets sur les textes</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Agrandissement / Réduction</li><li>• Déformation</li><li>• Effets et couleurs</li></ul></li><li><b>Création d'un logo</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Utilisation de plusieurs formes</li><li>• Utilisation de l'outil Plume</li><li>• Couleurs et dégradés</li></ul></li><li><b>Création d'objets de la vie courante</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Elaboration de plusieurs formes</li><li>• Association et effets sur ces formes pour créer l'objet</li><li>• Manipulation des calques avec le Pathfinder</li><li>• Modification de l'aspect et du style graphique des formes</li></ul></li><li><b>Création de nouvelles brosses</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Réalisation de nouvelles formes de pinceau</li></ul></li><li><b>Réalisation d'objets en 3D</b></li><li><b>Enregistrement (en différents formats) du document</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Format Illustrator</li><li>• Format Acrobat Reader</li><li>• Format Photoshop</li></ul></li></ol>	<p>2,5</p> <p>1</p> <p>2</p> <p>2,5</p> <p>6</p> <p>1,5</p> <p>6</p> <p>0,5</p>